

YAMAHA **REV 100** 数字混响器 REV100 为高质量、低价格、便于使用的立体声混响器。可用于进行室内录音及扩声。具有两个输入、输出立体声接口。可产生高质量的立体声混响效果的同时，还可以产生加延迟效果和调制效果的混响效果声。**16** 数字的模数和数模转换器保证了高质量的音质大频率响应范围。具有 **44.1kHz** 的采样速率。

REV100 通过转动钮可控制设置参数并编辑所需的效果。**MIDI IN** 接口可以使效果程序通过 **MIDI** 信息来进行选择。

前盘：

1、输入电平控制 **INPUT LEVEL**：为转动钮，可设置输入电平。设置电平时，应使峰值 **PEAK** 显示灯偶而闪亮为适。

2、峰值左右显示灯 **PEAK**：为发光二极管，当本机接收的信号电平产生峰信号时会亮。

3、直达声/效果声混合平衡控制 **DRY/WETMIX BALANCE**：转动钮，用来控制直达声和效果声信号的各占比例。

4、发光二极管七段显示器：在程序方式时可显示目前的程序号；在编辑方式时显示出参数值；在 **MIDI** 方式时显示 **MIDI** 号；当选择了 **MIDI** 程序改变表时，**MIDI** 显示灯亮；当您选择内部程序时，**INT** 内部显示灯亮。

5、程序键 **PROGRAM**（上下箭头键，**MIDI** 键，**STORE** 储存键）：这些键可用来选择不同的程序编辑 **MIDI** 程序改变表，以及储存所调整的程序。

6、编辑控制 **EDIT**（延迟 **DELAY**，**DECAY** 衰减，**LEVEL** 电平）：为转动控制钮，可控制目前所选择的效果的参数数值。当所编辑后的参数值与这个程序以前所储存的参数值相同时，左面的显示灯将会亮。详见“程序编辑”一节。

7、电源形状：按下开关电源接通，再按下时即电源断开。

后盘：

1、直流 **12V** 输入口 **DC12V IN**：接入交流变压器的电源输出端，为本机供电。

2、接口 **MIDI IN**：使本机接收 **MIDI** 数据信号。

3、输出接口 **QUTPUT**：为 **1/4in** 拾音接口，可输出本机处理的音频信号，如果使用单声时，只需接入一个该接口即可。

4、输入接口 **INPUT**：为 **1/4in** 拾音接口，可用来接入音频信号进行效果处理。单声时，只需接入左 **L-MONO** 接口信号即可。

操作说明改变程序：

通过接上下箭头键来选择不同的程度号，共有 99 个程序可供选择。

序号 名称 种类 介绍 混响

01 人声混响 1 人声 适合于进行人声效果处理

02 人声混响 2 大厅 预延迟时间长混响时间短

03 人声混响 3 人声 预延迟时间长混响时间短

04 房间环境 1 平面 主要用于鼓器效果，您可以用它们对军鼓、低音鼓和其他鼓器进行效果控制，可以控制整个鼓部分也可以控制单个的鼓器

05 房间环境 2 平面

06 房间环境 3 平面

07 木室 1 人声 同上

08 木室 2 人声 同上

09 古典钢琴平面 人声 古典钢琴混响

10 俱乐部钢琴 大厅 同上

11 隆响 1 大厅 低音鼓混响，加重低频部分

12 隆响 2 房间 同上

13 响军鼓 房间 响度的的军鼓混响

14 古典金属吉他 1 平面 金属弦古典吉他混响

- 15 古典金属吉他 2 平面 同上
- 16 弦平面 平面 主要用于弦乐
- 17 古典非金属吉他 1 人声 尼龙弦古典弦乐
- 18 古典非金属吉他 2 人声 同上
- 19 管乐房间 1 房间 亮度高，混响短的管乐部分混响
- 20 管乐房间 2 房间 同上 立体声混响
- 21 大厅 1 大厅 为大厅类混响，台口混响亮于大厅部分
- 22 大厅 1 大厅 同上
- 23 台口 1 大厅 同上
- 24 台口 2 人声 同上
- 25 室 1 人声 声响环境为具有高天棚的大室
- 26 室 2 人声 同上
- 27 教堂 1 房间 同上
- 28 教堂 2 大厅 同上
- 29 老式管道 大厅 在长管道内混响，老式时混响暗，新式时混响亮
- 30 新式管道 人声
- 31 大房间 1 房间 激励类房间，32 号效果的范围低于 31 号效果
- 32 大房间 2 房间
- 33 滑动混响 房间 混响声音声向定位于右边
- 34 大房间 1 房间 动态范围大雨房间类混响
- 35 大房间 2 房间 同上
- 36 浴室 平面 立体声延迟短
- 37 弦乐组 平面 空旷混响，适合于弦乐
- 38 粗混响 1 人声 粗犷混响
- 39 粗混响 2 人声 同上
- 40 音乐厅三角钢琴 人声 适合于古典钢琴 加门混响
- 41 小环境 1 大厅 模仿一个小反射房间，42 号效果的低频部分小于 41 号效果
- 42 小环境 2 大厅
- 43 紧房间 1 房间 模仿一个小于“小环境”混响效果的房间
- 44 紧房间 2 大厅 同上 45 加门混响 1 平面 混响加门
- 46 加门混响 2 人声 同上
- 47 加门混响 3 大厅 同上
- 48 加门混响 4 大厅 同上
- 49 石头房间 房间 模仿一个石制房间的混响
- 50 大典线 人声 在加门混响效果中，其混响最长 延迟效果
- 51 模拟延迟 1 软延迟音色
- 52 乒乓延迟 延迟效果在左右声道进行声向变化
- 53 8 个三连音效果 也为乒乓延迟，效果象 8 个三连音
- 54 卡拉 OK 适合于卡拉 OK 延迟
- 55 短延迟重复 很短的一次延迟
- 56 立体长延迟 左右通道延迟时间相同的立体声延迟
- 57 立体中延迟 左右通道延迟时间不同的立体声延迟
- 58 立体短延迟 左右通道延迟时间相同

- 59 单声道长延迟 单声道输出重复延迟
- 60 单声道短延迟 同上
- 61 电钢琴 延迟加大厅 用于电子钢琴
- 62 弦乐垫 延迟到大厅 用于电垫类乐声
- 63 合成 延迟到人声 适合于垫类弦乐
- 64 人声 1 延迟到人声 预制 64 号效果和 65 号效果有一个紧延迟混响较长，适合一个人声，
预制 66 号效果混响短，延迟加重
- 65 人声 2 延迟到大厅
- 66 人声 3 延迟加房间
- 67 亮人声 延迟到平面 亮混响，具有轻微延迟
- 68 合唱 延迟加平面 延迟混响各占一半
- 69 鼓器 1 延迟加房间 鼓器环境效果
- 70 鼓器 2 延迟到平面 同上 混响/调制效果
- 71 软镶边 1 大厅加镶边 将镶边与小音调变化，混响效果组合适合于垫类合成音色
- 72 软镶边 2 大厅加镶边
- 73 环境镶边 1 房间到镶边 镶边效果加入短混响
- 74 环境镶边 2 房间到镶边 同上
- 75 短混响镶边 房间到镶边 短混响加入镶边及大音调变化效果
- 76 管风琴室 1 平面到镶边 镶边效果适合于管风琴音色
- 77 管风琴室 2 大厅到谐音 同上
- 78 谐音混响 1 大厅加谐音 基于混响的效果音
- 79 谐音混响 2 人声加谐音 同上
- 80 镶边房间 1 人声到镶边 用这些效果将鼓器做特殊效果处理
- 81 镶边房间 2 平面加镶边 同上
- 82 滚动镶边 1 平面加镶边 同上，但效果程度更大
- 83 滚动镶边 2 平面加镶边 同上
- 84 大镶边 人声加镶边 喷气飞机效果
- 85 合唱混响 1 大厅加合唱 预制 85 和 86 为正常合唱/混响效果，可以作为许多场合如电钢琴
效 果

- 86 合唱混响 2 平面加合唱
- 87 合唱混响 3 大厅加合唱 同上
- 88 合唱混响 4 人声加合唱 同上
- 89 颤音混响 1 大厅加颤音 在声向调制效果中带有颤音效果
- 90 颤音混响 2 房间到颤音 同上
- 91 颤音混响 3 平面加颤音 同上
- 92 颤音混响 4 人声加颤音 同上
- 93 颤音混响 5 人声加颤音 同上
- 94 颤音混响 6 大厅加颤音 同上
- 95 颤音混响 7 大厅加颤音 同上
- 96 环境慢声向 1 大厅加颤音 具有短混响并在左右之音产生音向效果
- 97 环境慢声向 2 房间加颤音 同上
- 98 顺序声向 1 房间加颤音 您可以加入声向效果到一个乐曲中，其速度为 120 左右，可调
- 99 顺序声向 2 房间加颤音

编辑方式

RV100 的效果都具有一些参数，其中三个最有效的参数都可以用转动钮来进行简单操作，编辑一个程序。

- 1、按上下箭头键使所需的程序号显示于块上；
- 2、选择一个编辑控制器，如 DELAY 延迟转动控制钮；
- 3、转动该控制钮，其数字在七段数码显示块上相应变化，当变化值反回到该参数原来设置的值时，这个控制旁的显示灯亮；
- 4、听一个所编辑的效果。

下表为您提供的前盘控制参数值序号

效果种类

延迟 DELAY 衰减 DECAY 电平 LEVEL 1~20 混响 预延迟 (ms) 混响时间*0.1S 效果电平 21~40 立体声混响 预延迟(ms) 混响时间*0.1S 效果电平 41~50 加门混响 预延迟(ms) 噪声门电平 效果电平 51~60 延迟 延迟时间 (*11ms) 反馈电平 效果电平 61~70 延迟/混响 延迟时间 (*12ms) 反馈电平 混响电平 71~99 混响/调制 调制深度 调制速度 混响电平 储存一个程序

- 1、按下 STORE (储存) 键，此程序的编号将在显示块上闪烁；
- 2、再按下储存确认该操作，即可储存。注意：在第二步以前您可以选择不同的程序编号进行储存。

初始化功能初始化可将本机的程序 1~99 或者某一个单个程序复位到出厂时的设置值上去。

- 1、按下 STORE (储存) 键不放，打开电源；
- 2、按上下箭头键选择所需初单个程序，若需全部程序初始化，按上下箭头键直一显示块显示“——”即可；
- 3、再按一下 STORE (储存) 键，则 完 成 初 始 化 。

MIDI 方式：本机的 **MIDI IN** 接口可以使本机通过 **MIDI** 信号来选择程序。 **MIDI 程序改变表：**本机具有一个程序改变表功能，这样您可以将效果程序重新安装顺序通过 **MIDI** 程序改变号进行选择。您可以设置一个程序表使其与 **MIDI** 程序改变号 **1~99** 相对应。当本机接收一个 **MIDI** 程序改变信息后，它将依其内部程序号相应地与 **MIDI** 信息对应而选择内部程序。本机将不认大于等于 **100** 的 **MIDI** 程序改变号。

设置 **MIDI** 程序改变表：

- 1、按下 **MIDI** 键，**MIDI** 显示灯亮于七段显示码旁，当 **MIDI** 显示灯亮时，七数码显示块上显示出目前的 **MIDI** 程序改变号；
- 2、选择另一个 **MIDI** 程序改变号，用上下箭头键；
- 3、选择内部程序号时，再按一次 **MIDI** 键，**MIDI** 显示灯关闭同时内部显示灯亮；
- 4、按上下箭头键来将内部程序号调整成所需的 **MIDI** 程序改变；
- 5、退出该方式时，按住 **MIDI** 键大约一秒，这时 **MIDI** 显示灯，**INT** 内部显示灯都灭掉，显示块显示目前的程序号。

设置 **MIDI** 接收通道：默认时，本机设置成全部接收 **MIDI** 通道 **OMNI** 方式，可以改变这种方式，设置不同的接收通道。

- 1、按住 **MIDI** 键不放打开本机，显示块上显示出目前所选择了 **MIDI** 通道；
- 2、按上下箭头选择 **MIDI** 通道，**AL** 时为 **OMNI** 全部方式，**1~16** 则分别显示各独立通道；
- 3、再按一次 **MIDI** 键返回到正常操作状态